

ELCOVISION ELSP Auto

ELCOVISION ELSP Auto est pour la correction d'image automatique des images orientées sur un modèle de surface tridimensionnel.

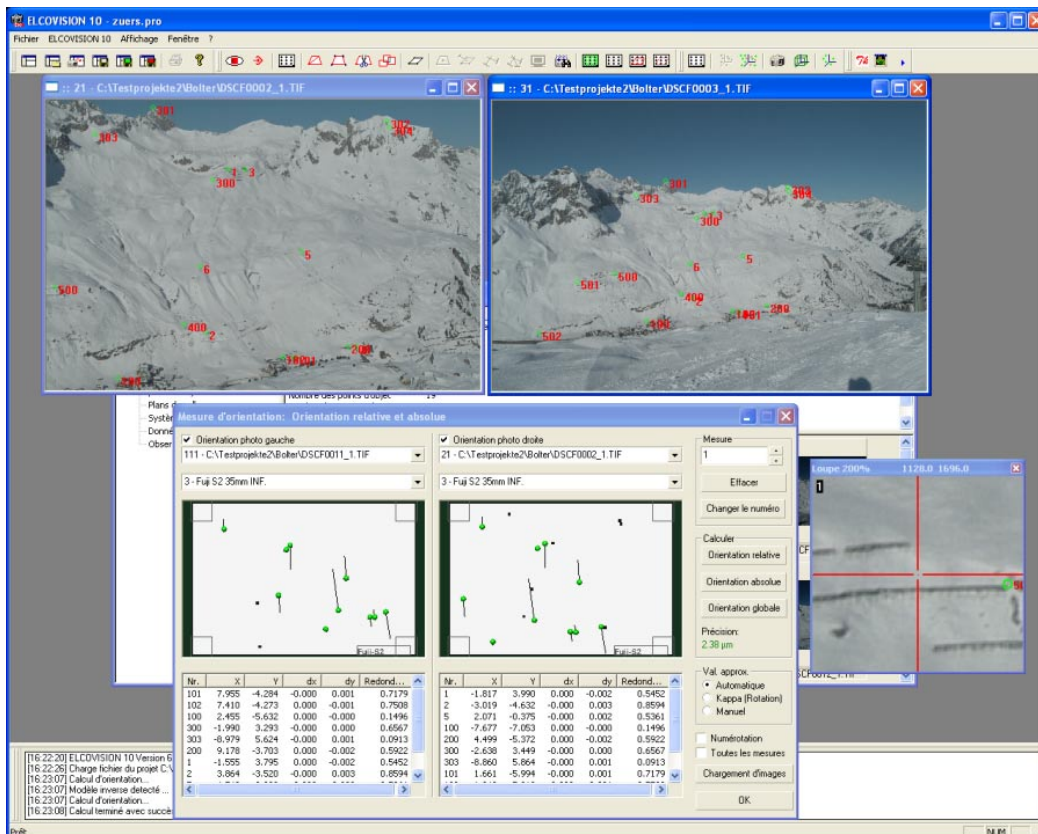
Ce avec le ELSP simple certes aussi très confortablement toutefois plan par plan arrivait jusqu'ici seulement semiautomatique. Semiautomatique toutefois seulement pour des images orientées. Les points de niveau ont été choisis ainsi jusqu'ici manuel et transférés au ELSP. Le programme a assigné automatiquement les points de contrôle (points de référence). De cette façon pouvaient et peuvent être liés naturellement toujours sans fin ensemble beaucoup de plans

Maintenant, avec le module d'additif ELSP auto des tas de point, des restitutions de ligne, également des modèles de volume et de terrain numériques sont transformés en modèle de surface.

Ce modèle de surface est alors la base pour la poursuite de la réctification. Le logiciel se sélectionne les différentes surfaces du modèle, regarde quelle image est géométriquement le mieux appropriée pour la surface particulière, détermine les paramètres de la réctification, découpe l'image et la transfère comme texture sur le modèle de surface. Ensuite il passe à la prochaine surface particulière

Ci-après, le chemin de travail est encore représenté à un exemple.

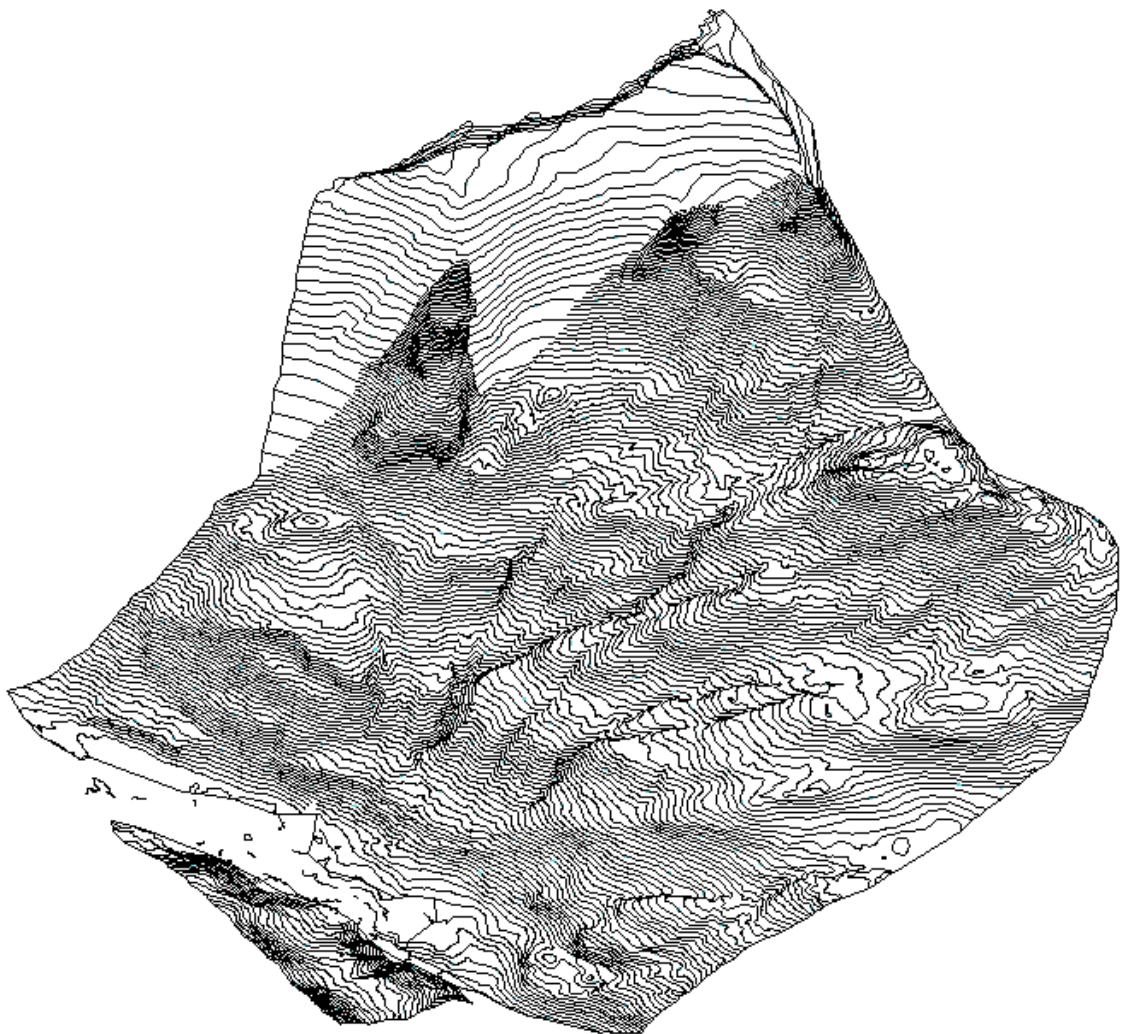
Étape 1.: Orientation d'un bundle d'image (Projet)



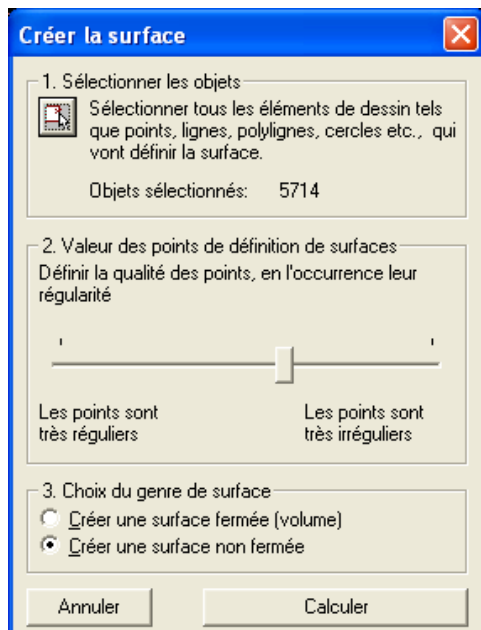
Aussi bien que dans la photogrammétrie 3D il est en premier de faire l'orientation des image. La capacité est toujours par rapport au degré d'extension du 3D de la version du logiciel. Autant d'images peuvent être utilisées pour la rectification d'image automatique ainsi comme la version utilisée permet.

Dans ce cas, une pente de ski a été prise par la chaîne en pente opposée. Au total, 8 images pour le projet étaient utilisées. Après l'orientation la préparation des images est fait et on peut charger le projet dans les environs du AutoCAD.

Là, la graphique est alors également chargée. Dans notre cas une graphique de terrain numérique.



Ces lignes sont transformées en modèle de surface
De la manipulation, ce n'est que la fonction très simple on start la fonction et le chemin de travail se montre automatiquement.



Sur ce menu les objets pour la définition de surface vont être utiliser. den sollen.

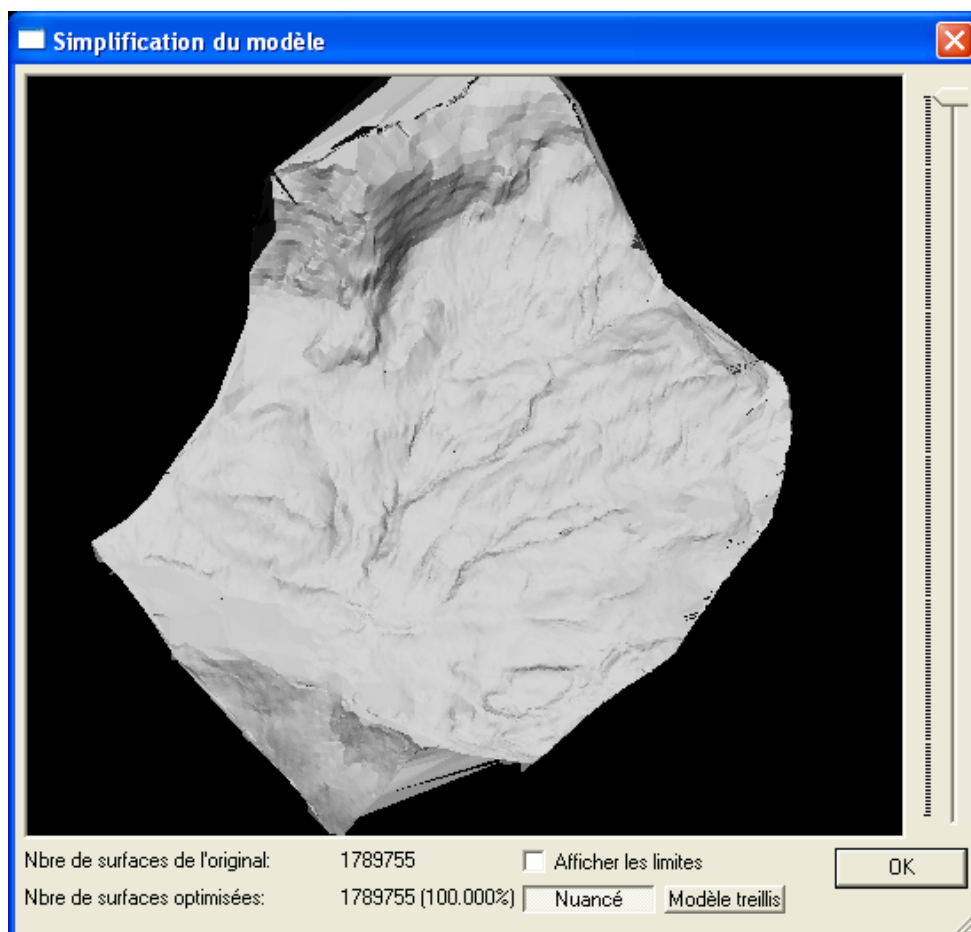
La qualité des points est déterminée.

Lui définit quelle sorte la surface doit être.

Après la fin de la triangulation réel, les surfaces sont classées fin ou grossier dans le menu suivant.

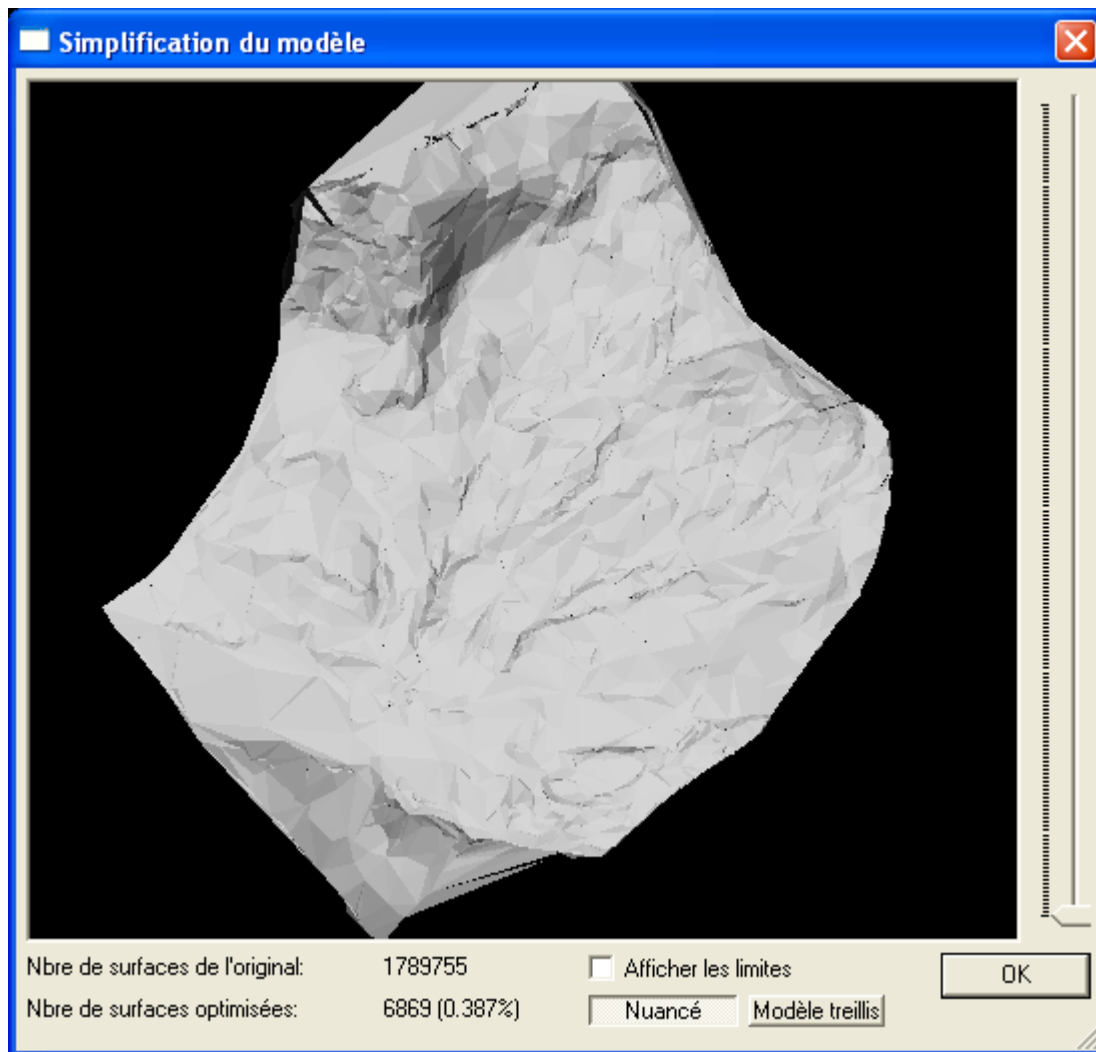
Cela peut être réglé individuellement sur un tiroir. Cette possibilité aide à économiser le temps du calcul

1. Classification fine

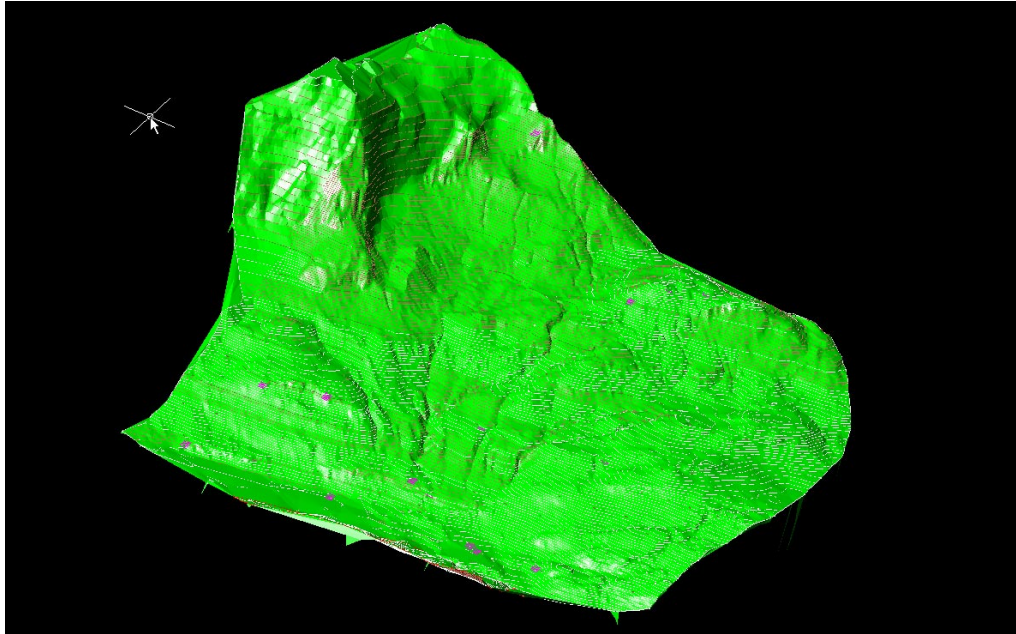


R
É
G
L
A
G
E

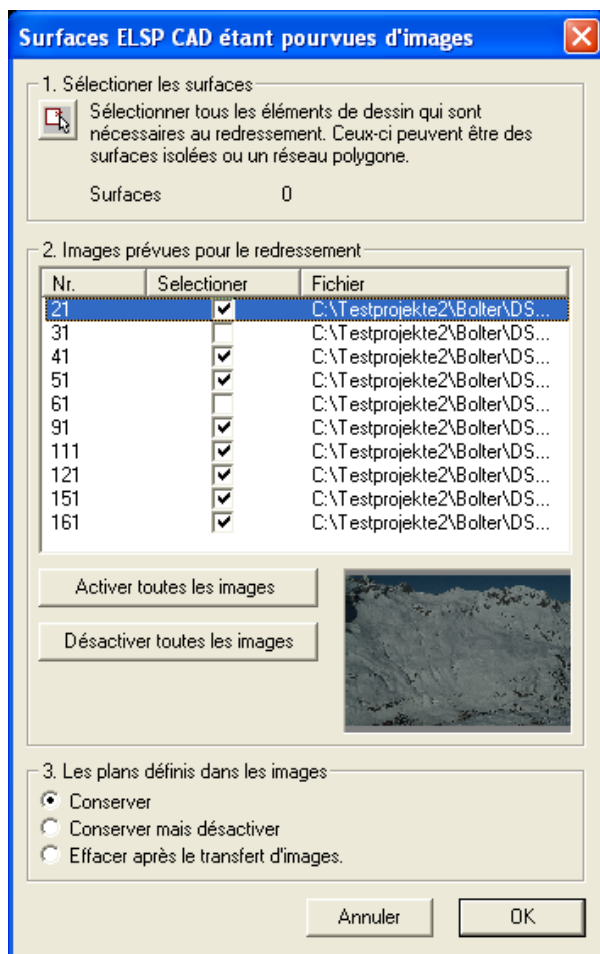
2. Classification grossier



La classification choisie est enfin transférée dans la graphique [OK]



Maintenant, la préparation est fini et les images peuvent être apportées comme texture sur les surfaces.



Les éléments de design qui doivent être équipés des textures vont être choisis.

Les images qui doivent être utilisées pour les réctifications partielles vont être choisies.

Les plans de réctifications peuvent être maintenus ou supprimés dans les images.

Après cette étape le logiciel calcule les différentes réctifications et les charge comme texture sur les différentes surfaces.

Nach diesem Schritt berechnet das Programm die einzelnen Entzerrungen und trägt sie als Textur auf die einzelnen Flächen auf. On arrive vers le

Resultat final:

3 différent vues sont montrés par la suite

